

6.8 KONKURENCJE MIESZANE KARABIN, PISTOLET

6.18.1 Kpn 10m MIX i Ppn 10m MIX

6.18.1.1 Przepis ten określa specjalne zasady techniczne dla zawodów drużyn mieszanych z karabinu pneumatycznego i pistoletu pneumatycznego na 10m.

6.18.1.2 Mieszany skład zespołu

Dwóch (2) zawodników z tego samego kraju (1 mężczyzna i 1 kobieta).

6.18.1.3 Identyfikacja narodowa / Dress code

a) Zawodnicy z każdego kraju muszą umieścić na swoich ubraniach strzeleckich identyfikator narodowy w następujący sposób:

b) **Karabin:** Nazwa kraju oznaczona trzema literami, zgodnie z ustaleniami MKOl, umieszczona na kieszeni marynarki po stronie zwróconej w stronę publiczności. Jeżeli Narodowy Komitet Olimpijski jest już na kurtce strzeleckiej, flaga narodowa powinna być umieszczona lub przyczepiona do kieszeni zwróconej w stronę publiczności.

c) **Pistolet:** Nazwa kraju oznaczona 3 literami, ustalona przez MKOl, powinna być umieszczona na rękawie koszulki/kurtki sportowej po stronie zwróconej w stronę publiczności.

6.18.1.4 Zgłoszenia drużyn mieszanych

a) Kraje mogą zgłosić maksymalnie dwie drużyny w jednych Mistrzostwach, zgodnie z zasadami zgłoszeń ISSF. Członkowie drużyny mogą zostać zamienieni na innych zawodników zarejestrowany w Mistrzostwach najpóźniej do godziny 12:00 drugiego dnia poprzedzającego dzień zawodów Zespołów Mieszanych. W przypadku drużyny, która nie potwierdzi rejestracji członków drużyny w tym terminie, członkowie drużyny zostaną wpisani losowo spośród uprawnionych i nie będzie można ich później zmienić.

b) Opłata startowa dla każdej drużyny wynosi 170,00 EUR (Przepis 8.4.2).

6.18.1.5 Format zawodów

Zawody drużynowe na dystansie 10m mieszane będą rozgrywane w dwóch etapach:

a) KWALIFIKACJA

b) FINAŁ (składający się z Etapu 1, w którym rozstrzygany jest Brązowy Medal i Etapu 2, w którym ustalany jest Złoty/Srebrny Medal)

6.18.1.6 Wyniki drużyn mieszanych

Wyniki i rankingi opierają się na łącznych wynikach dwóch członków zespołu.

6.18.1.7 Coaching

a) Podczas Kwalifikacji dozwolony jest coaching niewerbalny,

b) Podczas Finału każda drużyna może mieć jednego (1) Trenera, który musi siedzieć w miejscu, w którym będzie miał dostęp do swoich zawodników i będzie mógł się z nimi komunikować. Trener może poprosić o „przerwę na żądanie” poprzez podniesienie ręki natychmiast po zakończeniu rundy podczas komentarza. Można o to poprosić tylko raz podczas Finału. Trener może podejść i porozmawiać ze swoimi zawodnikami znajdującymi się na linii ognia przez maksymalnie jedną (1) minutę, rozpoczynając od momentu podejścia Trenera do zawodników.

c) czas będzie kontrolowany przez odpowiedzialnego członka Jury, który musi ogłosić „Czas” po upływie jednej minuty, a Trener musi natychmiast wrócić na swoje miejsce. Jeżeli jedna drużyna poprosi o „przerwę na żądanie”, trener drugiej drużyny może również podejść i porozmawiać ze swoimi zawodnikami w tym samym czasie. Nie ma to wpływu na możliwość zażądania przez drugą drużynę własnej przerwy na żądanie.

6.18.1.8 niesprawności

- a) niesprawności w kwalifikacjach będą regulowane zgodnie z Przepisem 6.13.
- b) niesprawności podczas Finałowych Meczów o Medal będzie regulowane zgodnie z Przepisami 6.17.1.6. (Podczas meczu o medal dozwolona jest tylko jedna (1) dopuszczalna awaria dla każdej drużyny).

6.18.1.9 Reklamacje EST i protesty dotyczące wyników

- a) Reklamacje EST podczas Kwalifikacji będą rozpatrywane zgodnie z przepisem 6.16.5.2.
- b) Patrz Przepis 6.17.1.8 odnośnie skarg EST podczas Finałów.

6.18.1.10 Protesty

- a) Protesty podczas Kwalifikacji będą rozstrzygane zgodnie z Przepisem 6.16.
- b) Protesty złożone podczas Finałów zostaną rozstrzygnięte przez Jury ds. protestów w Finałach zgodnie z przepisami 6.17.1.10.d i 6.17.1.13.

6.18.1.11 Ceremonie medalowe

Ceremonie wręczenia medali w zawodach drużyn mieszanych zostaną przeprowadzone zgodnie z Przepisem 6.17.6.

6.18.2 KWALIFIKACJA

6.18.2.1 Lokalizacja

Kwalifikacje drużyn mieszanych będą rozgrywane na strzelnicy kwalifikacyjnej w jednej lub większej liczbie zmian.

6.18.2.2 Przydział punktów strzeleckich

- a) Miejsca strzeleckie drużyn zostaną przydzielone w drodze losowania komputerowego zgodnie z Zasadą 6.6.6.
- b) Zespoły z tego samego kraju nie mogą znajdować się obok siebie.
- c) Członkowie każdej drużyny strzelają obok siebie, a zawodniczka po lewej stronie.

6.18.2.3 Wezwanie na stanowiska

- a) W przypadku każdej zmiany kwalifikacyjnej Sędzia Główny wezwie zawodników na linię stanowisk dwadzieścia (20) minut przed planowanym czasem rozpoczęcia.
- b) Zawodnicy będą mieli dziesięć (10) minut na rozłożenie sprzętu na wyznaczonych stanowiskach strzeleckich.
- c) Zawodnicy nie mogą rozpakowywać karabinu/pistoletu ani umieszczać żadnego wyposażenia na stanowiskach strzeleckich, dopóki SGO nie wezwie ich na linię stanowisk strzeleckich.
- d) Po wezwaniu zawodników na linię stanowisk strzeleckich, mogą oni posługiwać się karabinem/pistoletem, wyjmować wskaźniki bezpieczeństwa, strzelać na sucho oraz wykonywać ćwiczenia trzymania i celowania przed rozpoczęciem czasu przygotowawczego i strzałów próbnych.
- e) Podczas Finału zawodnikom nie wolno wyjmować wskaźników bezpieczeństwa ani strzelać na sucho do czasu rozpoczęcia czasu przygotowawczego i strzałów próbnych.

6.18.2.4 Czas przygotowawczy i strzały próbne

Zawodnicy muszą mieć dziesięć (10) minut czasu na przygotowanie i strzały próbne z nieograniczoną liczbą strzałów próbnych przed rozpoczęciem konkurencji.

- a) Czas przygotowawczy i strzałów próbnych musi kończyć się około trzydzieści (30) sekund przed oficjalnym czasem rozpoczęcia strzałów ocenianych.
- b) Kontrole przed zawodami przeprowadzane przez sędziów stanowiskowych muszą zostać zakończone w ciągu dziesięciu (10) minut przed rozpoczęciem czasu przygotowawczego i strzałów próbnych;
- c) Czas przygotowawczy i strzały próbne rozpoczyna się od komendy „**CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE...START**”. Żaden strzał nie może zostać oddany przed komendą „**START**”.
- d) Jeżeli zawodnik odda strzał przed komendą „**START**” w czasie przygotowawczym i na strzały próbne, pierwszy strzał oceniany musi zostać zaliczony jako chybiony (0). Jeżeli zagraża to bezpieczeństwu, zawodnik może zostać zdyskwalifikowany
- e) Po upływie dziewięciu minut i trzydziestu sekund czasu przygotowawczego i na strzały próbne, SGO musi ogłosić „**30 SEKUND**”;
- f) Na koniec czasu przygotowawczego i strzałów próbnych SGO musi wydać komendę „**KONIEC CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO I STRZAŁÓW PRÓBNYCH... STOP**”. Musi nastąpić krótka przerwa trwająca około trzydziestu (30) sekund, zanim sędzia tarczowy ponownie ustawi tarcze do strzelania ocenianego, oraz;
- g) Jeżeli zawodnik oddaje strzał po komendzie „**KONIEC CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO I STRZAŁÓW PRÓBNYCH... STOP**” i przed komendą „**STRZAŁY OCENIANE... START**”, strzał nie może być zaliczony jako strzał oceniany. Obowiązuje ta sama procedura, co w d).

6.18.2.5 Liczba strzałów ocenianych i czas konkurencji

- a) W Kwalifikacjach każdy członek drużyny odda trzydzieści (30) strzałów ocenianych (łącznie 60 strzałów na drużynę) w limicie czasu wynoszącym trzydzieści (30) minut. Każdy zawodnik strzela niezależnie od swojego partnera.

6.18.2.6 Punktacja

W rundach kwalifikacyjnych w zawodach drużyn mieszanych karabinów na 10m stosowana będzie punktacja dziesiętna (Przepis 6.3.3.1). W zawodach drużyn mieszanych pistoletowych na dystansie 10m uwzględniona zostanie punktacja całkowita.

6.18.2.7 Ranking zespołowy

- a) Wyniki każdego członka zespołu zostaną zsumowane, a wyniki zespołu zostaną sklasyfikowane.
- b) Remisy zostaną rozstrzygnięte zgodnie z Zasadą 6.15.5 (łączna liczba punktów uzyskanych przez dwóch członków zespołu).
- c) Cztery (4) najwyżej sklasyfikowane zespoły przejdą do finału.
- d) Zespoły, które zajmą miejsca 3 i 4, zmierzą się ze sobą w pierwszej części finału.
- e) Zespoły, które zajmą pierwsze i drugie miejsce, zmierzą się ze sobą w drugiej części finału.

6.18.3 FINAL

Finał składa się z Etapu 1, w którym wyłoniony zostanie brązowy medal, a następnie Etapu Finałowego 2, w którym wyłoniony zostanie złoty/srebrny medal. Procedura przeprowadzenia obu części będzie taka sama, z zastrzeżeniem odpowiednich komend wydawanych przez SGO

6.18.3.1 Lokalizacja

Finały drużyn mieszanych na dystansie 10 m z karabinu i pistoletu muszą, jeśli to możliwe, odbywać się na strzelnicy finałowej. Monitory wyników widoczne dla obu członków każdego zespołu muszą być dostępne na FOP.

6.18.3.2 Procedura

a) Zostaną przydzielone nowe numery startowe, które będą noszone podczas Finału. Zostaną one wydane podczas Reportingu.

b) Zawodnicy 1. Etapu Finałowego lub ich Trenerzy muszą mieć możliwość umieszczenia swojego sprzętu na wyznaczonych stanowiskach co najmniej piętnaście (15) minut przed planowaną godziną Startu. Następnie muszą opuścić stanowiska strzeleckie i poczekać, aż zostaną wezwani na linię.

c) Na Polu Gry nie można pozostawiać żadnych toreb ani pudeł transportowych.

6.18.3.3 Osoby oficjalne w finale

Przebieg i nadzór nad Finałami zespołów mieszanych będą zgodne z Przepisem 6.17.1.10.

6.18.3.4 Zgłoszenie i czasy w finale

a) Godziną rozpoczęcia finału jest moment, w którym SGO wydaje komendy do pierwszego strzału konkursowego w pierwszym etapie finałowym.

b) Wszystkich ośmiu zawodników, którzy zakwalifikują się do finału, muszą stawić się w strefie Reportingu, z całym niezbędnym sprzętem, co najmniej trzydzieści (30) minut przed czasem rozpoczęcia pierwszego etapu finałowego. Dwa punkty (2) karne zostaną odjęte od wynik pierwszej serii finałowej, jeśli jeden lub dwóch członków zespołu nie stawi się na czas. Każdej drużynie może towarzyszyć jeden Trener.

c) Jeżeli zawodnik lub Zespół zgłosi się później niż dwadzieścia (20) minut przed Czasem Startu, Zespół nie zostanie dopuszczony do startu i zajmie 4. miejsce w pierwszym etapie finałowym lub 2. miejsce w drugim etapie finałowym.

d) Jury musi przeprowadzić kontrolę sprzętu w strefie przygotowawczej możliwie najszybciej po zgłoszeniu się każdego zawodnika.

e) Zawodnicy 1. Etapu Finałowego lub ich Trenerzy muszą mieć możliwość umieszczenia swojego sprzętu na wyznaczonych stanowiskach co najmniej piętnaście (15) minut przed planowaną godziną Startu. Następnie muszą opuścić stanowiska strzeleckie i poczekać na wezwanie na linię.

f) Zespoły biorące udział w obu częściach Finału muszą zostać zebrane w kolejności stanowisk strzeleckich, w celu wezwania na linię, dziesięć (10) minut przed czasem rozpoczęcia Etapu 1.

g) Jeśli ceremonia medalowa jest zaplanowana po Finale, wszyscy zawodnicy muszą stawić się na zawody w strojach drużyny narodowej odpowiednim dla ceremonii medalowej.

6.18.3.5 Przydział punktów strzeleckich

a) W pierwszym etapie finałowym drużyna, która po kwalifikacjach zajmie trzecie miejsce, powinna zająć pozycje na punktach strzeleckich B i C, zaś drużyna zajmująca czwarte miejsce na punktach strzeleckich F i G.

b) W drugim etapie finałowym drużyna, która po kwalifikacjach zajmie pierwsze miejsce, powinna zająć stanowiska B i C, zaś drużyna, która zajmie drugie miejsce na stanowiskach F i G.

c) Członkowie zespołu mogą zmieniać pozycje podczas Meczów Medalowych. Jeśli pożądana jest zmiana, trener drużyny musi poinformować Jury RTS, który członek zespołu będzie strzelał po lewej, a który po prawej stronie, przed końcem czasu protestu, kiedy zostaną opublikowane wyniki kwalifikacji wstępnych.

6.18.3.6 Punktacja

a) Wszystkie strzały w finale (zarówno z karabinu, jak i z pistoletu) będą punktowane w systemie dziesiętnym.

b) Zespół z najwyższym łącznym wynikiem w każdej rundzie, w porównaniu z drugim zespołem w Finale, zdobywa dwa (2) punkty.

c) W przypadku równej liczby punktów każda drużyna otrzymuje jeden (1) punkt.

d) Zespół, który jako pierwszy zdobędzie szesnaście (16) punktów lub więcej, wygra odpowiednią część finałową.

e) W przypadku remisu, w którym obie drużyny zdobyły co najmniej szesnaście (16) punktów, finał będzie kontynuowany jednym (1) dodatkowym strzałem oddanym przez obu członków każdej drużyny, aby rozstrzygnąć remis.

f) Jeżeli wynik nadal jest remisowy, drużyny będą kontynuować oddawanie strzałów na komendę, aż do rozstrzygnięcia remisu.

6.18.3.7 Reklamacje EST podczas finałów

a) Jeżeli podczas strzałów próbnych członek drużyny lub trener złoży skargę lub sędzia stanowiskowy zaobserwuje, że taśma papierowa nie przesuwają się, SGO musi wydać zawodnikowi polecenie przerwania strzelania i skierować sędziego technicznego, aby usunął problem. Następnie czas przygotowawczy musi zostać rozpoczęty od nowa.

b) Jeśli członek zespołu skarży się, że jego strzał nie został zarejestrowany lub zarejestrował nieoczekiwane zero lub niewyjaśnione chybienie, należy podjąć następujące kroki:

c) Odpowiedzialny członek jury musi polecić zawodnikowi, którego tarcza uległa uszkodzeniu, aby oddał kolejny strzał. Jeżeli dodatkowy strzał zostanie zarejestrowany, wartość dodatkowego strzału zostanie zaliczona, a brakujący strzał zostanie zignorowany. Jeżeli dodatkowy strzał nie zostanie zarejestrowany, Jury musi przerwać zawody i przenieść zawodnika na stanowisko rezerwowe.

d) Jeśli zawodnik zostanie przeniesiony na stanowisko rezerwowe, gdy będzie gotowy do wznowienia, wszyscy zawodnicy otrzymają dwie (2) minuty na strzały próbne. Zawodnik, który został przeniesiony, odda strzał oceniany w ciągu pięćdziesięciu (50) sekund i rywalizacja będzie kontynuowana.

6.18.3.8 Wezwanie na stanowiska strzeleckie

Zespoły z obu części finałowych będą wchodzić do FOP pojedynczo. Gdy każda Drużyna wejdzie do FOP, prezydent przedstawi ją widzom. Zawodnicy muszą stać przed wyznaczonymi stanowiskami strzeleckimi, twarzą do publiczności, i pozostać na tym stanowisku do czasu stawienia się wszystkich, w tym odpowiedzialnego członka jury i głównego sędziego stanowiskowego.

Zespoły biorące udział w drugim etapie finałowym powrócą do obszaru przygotowawczego.

6.18.3.9 Czas przygotowawczy i strzały próbne

Po jednej (1) minucie SGO wydaje komendę:

„PIĘĆ MINUT CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE...START”. Po czwartej minucie i trzydziestu (30) sekundach, SGO ogłosi: **„30 SEKUND”**.

Po pięciu (5) minutach SGO wyda komendę **„STOP...ROZŁADUJ”**.

6.18.4 Procedura finałowa

a) Jedną (1) minutę po upływie czasu przygotowawczego i strzałów próbnych SGO wydaje komendę:

b) **„DO PIERWSZEGO STRZAŁU FINAŁOWEGO, ŁADUJ...pięć (5) sekund... START”**.

c) Każdy członek zespołu odda pojedynczy strzał w maksymalnym czasie pięćdziesięciu (50) sekund.

d) Dowolny z zawodników może strzelić pierwszy.

e) SGO może wydać komendę **„STOP”** po oddaniu strzału przez wszystkich zawodników.

f) Natychmiast po wydaniu komendy **„STOP”** zostanie ogłoszona drużyna, która uzyskała najwyższy łączny wynik w każdej rundzie wraz z liczbą przyznanych punktów.

g) Spiker będzie przez 15-20 sekund komentował aktualny ranking drużyn i godne uwagi wyniki. Wyniki strzałów indywidualnych nie są ogłaszane.

h) Sekwencja strzałów będzie powtarzana, aż zostanie wybrana odpowiednia Część Końcowa.

6.18.4.1 Zakończenie ostatniego etapu 1

a) Gdy tylko zostanie rozstrzygnięty Brązowy Medal, SGO wyda komendę „STOP... ROZŁADUJ”, jeśli nie będzie protestów lub remisów, ogłosi „WYNIKI SĄ OSTATECZNE”. Spiker ogłosi drużynę zdobywcą Brązowego Medalu.

b) Sędzia strzelniczy musi sprawdzić, czy mechanizmy karabinu/pistoletu są otwarte, a flagi bezpieczeństwa są włożone.

6.18.4.2 Przejście pomiędzy etapem końcowym 1 i etapem 2

a) Zawodnicy biorący udział w Etapie 1 muszą opuścić Pole Gry, aby umieścić swoje karabiny/pistolety w bezpiecznym miejscu w Strefie Zgłoszenia, ale mogą wrócić, aby usiąść i oglądać Etap Finałowy 2 na przydzielonych im miejscach.

b) Po upływie co najmniej pięciu (5) minut od decyzji o przyznaniu Brązowego Medalu i po sprawdzeniu rzutków przez Jury RTS i wydaniu przez SGO oświadczenia „Range Clear”, zawodnicy Etapu Końcowego 2 i/lub ich Trenerzy muszą mogli umieścić swój sprzęt na stanowiskach strzeleckich.

c) Następnie muszą opuścić strzelnicę i czekać na wezwanie na linię.

6.18.4.3 Zakończenie ostatniego etapu 2

a) Gdy tylko zostaną podjęte decyzje o zdobyciu złotego/srebrnego medalu, SGO wyda komendę „STOP...ROZŁADUJ” i ogłosi „WYNIKI SĄ OSTATECZNE”, a spiker ogłosi drużyny, które zdobyły złoty i srebrny medal.

b) Sędzia strzelniczy musi sprawdzić, czy mechanizmy karabinu/pistoletu są otwarte, a flagi bezpieczeństwa są włożone.

c) Do Złotego i Srebrnego Medalisty muszą na Polu Gry dołączyć Brązowi Medaliści, a Jury ustawi ich w szeregu, podobnie jak w Finałach Indywidualnych, w celu uzyskania oficjalnych zdjęć i ogłoszeń. Zawodnicy mogą mieć

pozwolenie na trzymanie karabinów/pistoletów do zdjęć, więc brązowi medaliści
muszą je odzyskać

z obszaru raportowania i niezwłocznie powrócić.

6.18.4.4 Produkcja i muzyka finałów

- a) Podczas etapu kwalifikacyjnego musi być odtwarzana muzyka.
- b) Podczas Meczów Medalowych musi być odtwarzana muzyka.
- c) Delegat Techniczny powinien zatwierdzić program muzyczny. Zachęcamy i zalecamy entuzjastyczne wsparcie publiczności podczas Meczów o Medal.

6.18.4.5 Sprawy nieregularne lub sporne

Ogólny przepis techniczny ISSF 6.17 będzie miał zastosowanie w sprawach nie ujętych w powyższych przepisach. Sprawy nieprawidłowe lub sporne zostaną rozstrzygnięte przez Jury zgodnie z Ogólnymi Przepisami Technicznymi obowiązującymi w każdej konkurencji.